



********	004
故事劇情	
第一章 >>>>>>>>>>>	009
人物介紹	
第二章 >>>>>>>>>>>	01
系統解析	

破關攻略



第四章				•
	Ξ	٧.	1	Ŷ

超級金手指

第六章 >>>>>>>>> 095 中日譯名



改事劇情

1997年聖誕夜裡的紐約。 在這個命運的日子裡『EVE』!

從數億年的太古時代起便寄生在生物

寄生在生物的細胞裡卻擁有獨自的基因,靜靜地等待顯覆之日來臨的生命體。而 「EVE」就是其中惟一擁有自己的實志,並且具有征服之力的故機體。

「EVE」 机定具中唯一擁有自己的意志,並且具有征放之刀的粒線體。 _ 然而繁華的紐約,就在由『EVE』所產下的生化怪物(ネオ・ミトコンドリア

・クリーチャー)破壊下成了死亡街道…。 中で門為了時所有事物域為己有而與所有的生物為敵,並且開始了一連串的反亂暴

動。 - 由於這個曼哈頓島面臨封網的淒慘事件,被擇入其中的紐約市警新淮刑事艾雅,

3年後。

在上次的事件後,雖然因生化怪物残黨門所引發的事件依然四處可見,但在數量上確實已。這少的傾向,也因此不禁讓人覺得終於告別了這長久以來的惡夢。

可是・・・這只不過是另一齣新機劃之前的小休止符罷了。

2000年的9月4日 - 在洛杉樹的商品書大庫「樹城塔(アクロボリスタワー)」主義突然比較「新製書」の単化学的 一副特定年前後、現場、日全部失去議議的特種部隊SWAT予知書就從屋頂聯合入港的商升機、他選到不知名人物的耐発致的企構、審官所以予全部來手無策、走投業活、温的發現事態重大的勝邦領土。 第10章長・隆、野街生に怪物の事家、和練體調金、帰歴班(開始 1、S、T ・ フィ連出動の令。於是M、1、S、T的搜查両門接收指令後便立刻往混亂的現 は用金

這個人就是艾雅·布雷亞。









機能性的過程 (F.B.1.) と A. 支房 (M.1.) と A. 支房 (M.1.) と T. (和機能 大型 地面 (M.1.) と T. (和機能 大型 地面 (M.1.) と 3 年前 (M.1.) と 3 年前

愛利克・貝德溫

以外表看來比直實的任餘環要任輕。

推解 M · I · S · T · 的上版 特別 搜查 · 也是 艾雅画圖的上 司。但不常在站在前鋒指揮,平常都参考所收集的情報,從在電話中即就了任務中的部下下,這命令。在電話中即就同性疾者冷靜。 此部下都以轉發及稍微輕視的態度以電腦(「H A L 」)之掉號。 來解评的





隷屬於M·I·S·T·的搜 查官。與艾雅同樣是位NMC獵 人。之前曾以F·B·I·的組 織犯罪課的溫厚搜查官而知名, 旧在曼哈頓島的封鎖事件失去了 変族之後便放棄—切轉入了 M · T · 。對現在的他而言 只有獵取 N M C 才能感到生存 的意義。對艾雅似乎懷有某些親 近感,在任務以外的場面也會積



極地幫助她。



在M.I.S.T.擔任火器管制 雖然很年輕,但是活用擅長的

電氣工學於武器和裝備的設計與 選擇上而獲致相當的評價,獵人 們也投以深厚的信賴。

在另一方面,雖由於欠缺一般 常議並會以獨特的聒噪口吻擾亂 周圍的步調,但和天生的開朗互 起作用後,卻讓人覺得很可愛

皮爾斯 D·卡拉達恩 Pierce D.Carradine ##: 318

008

凱利·道格拉斯

Gary Dougla

経営毎事経営の名人 管経で 経・自自総因地震而失去一隻服役 就質店と演年の地下)頃・配手 対策により減年の地下)り頃・配手 大助席場待(フリント)窓が世学 大助席場待(フリント)窓が世学 受ける、0歳37相常多の數量 他 移場使再次電子の数量。他 移場使再次電子の数量。他 終慮性再次電子の数量。他 然看起来有起冷炎無情。但其實及 位置整殊期分、個性温和因 加量的整約分。而且核反的具,是位 相當可能的分。



佛倫特

道格拉斯的愛犬。

年齡:未知



卡爾·麥迪根

自稱「私立偵探」的神秘男子 悠然自在的感覺使人摸不著他的





在衛城之塔出現過的謎樣男子

包覆著巨大身軀的重裝鎧甲, 謂有觸及神經的尖銳笑聲,不由 得令人毛骨悚然,彷彿就是掌握 事件關鍵的重要人物 · · · 。



新粒線體生物

由於細胞内異變粒線體的產生,使 般生物變化成異形的生物。這類異 被粒線體支配之下。而變成了N·M · C · 在「異廢 2」 專, 這種康西將 卻是在人類有意圖之下, 透過移植電 別小組「M·I·S·T (粒線體調 查、鎖壓小組)」,正式對此事進行

調查行動。



第二章 -

ジン (本)

11/1



arasite Evel

Parasite Evell 操縱桿的使用方法

介裕機能性名部分的名類與其功能。在「製門模式」與之外的「探 業模式」中時,操縦桿的操作方法及各按鈕的功能會大不相同。因此 請確認各模式下的操作方法。而有關於各按鈕的機能設定可到「OP TION」業面中的「按鈕配圈(キーコンフィグ)」中進行變更。 共行或主務任何權可下「OP TION I 書面中取樂學。

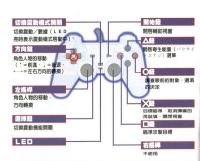


震動機能可用「OPTION」畫面中的「震動機能」來選擇ON/OFF。



〈震動手把〉【戰鬥模式】





利用、II級營獻武額總敦收登目標(對換) 每股下此起賽官保學從最短近就 家所值對方向的職人,來聽更攻擊暗導目標 — 攝故下二組一通按左右方向 紐 。但可能轉任服變更所隨準的耐人及物體 "每生能量週期期示時的網作, 左右方向組:齊生能量的規序 (組) [照] 每生能量的次定,發動,※組 公 組:股灣 [個期資期平及開催性)

Paradité Eve II 遊戲的開始方法與存檔



014

請將「異魔II」的CD片正確地放入PS主機中並開修主機電源。此時會播放序幕影片,待播放完單後便出現標題畫面。接下來按下開始鈕便立刻顯示遊戲開始的選單。然後用上下方向鈕來選擇適當的項目,再以○鈕決定。(序幕影片可用開始鈕來強制結束)

New Game

由最初開始遊戲。選擇「New Game」後便會循序地出現列有製作群字幕的開頭動畫,之後便展開遊戲故事。開頭動畫也可用開始鈕強制結束。



Continue

可從將遊戲存檔後的地方接下去玩。選擇此項後便會呈現記憶卡中檔案夾的選擇 畫面。這時選擇欲繼續接下去玩的檔案, 並按○鈕決定。



Option

可進行震動機能開關的選擇。





存檔

要記錄遊戲的進行狀況時,可利用地圖 上的電話機打電話。在會話之後會詢問玩 家是否存檔:這時選擇「はい」後並選擇 存檔的檔案夾。第一次使用時請選擇「N ew File」。而記憶卡要事先插入 記憶上的奏轉也。



關於記憶卡

儲存檔 1 個檔使用 1 個記憶區塊。



遊戲目的與遊戲結束

遊戲中玩家所操縦的是 F B I 関重員的 交雅・布雷亞 = 目的在た設部設備 三世紀 有願於和線館 = 目的在た公認改構 三世紀 リア・クリーチャー)の離奇事件・玩家 門か須以解決此離奇事件為目標・與跪異 的生化人及神秘的人物交戦・近葉集各方 情報找出證據與與崇宋。當又雅的 H P A 需計傳持束頭線。





· M P 的現在值,以數字和級表的 以得到各式各樣的情報。也能

關於索敵

92 .

探索模式時押□鈕,主角會 挺起武器於一定範圍内探索敵

人的蹤跡。此時若有敵人,將

淮入戰鬥模式,而取得先制攻

不一樣。首先,先由【探索模式】的書面解說開始。

形式表示。量表的最大長度為 H P 記錄。」

【探索模式】書面的解說

有時調查過程中,會出現需特

別調查的矢印。矢印可透過方向 鍵來操作,若到了更需詳盡探查

處,矢印會變紅,此時按〇鈕,

主角便會有 所動作。

· M P 的最大值。-玩家・主角艾 雅 (アヤ) 透渦 按方向鍵來移動 。在樓梯或門前 押〇銒, 便為樓 梯的昇降與門的 谁出入。在可疑物前面押〇鈕, 可以調查。-自由調查畫面





GPS 車用攜帶 GPS(全地球位置認知系統),透過它,會探查過的頻域將會被記錄起來,並予以地圖化。而且,若取得未知鎖域的地圖,和曾經行過的記錄相對照,也可知未知鎖域的地圖。另外,由於內藏動體探知器,GPS也能用來索戴。

GPS地圖的解說

探索模式時按SELECT,畫面便會顯示GPS地圖。地圖發現的領域,會像下圖般以全體地圖表示之,而未被地圖發現的領域,僅表示曾經探查過的路跡。



協助視窗

處於 G P S 地圖上時,按△鈕,開啓協助視 窗。會顯示現在艾雅所處領域的名稱,與艾雅 自身資料的介紹。



探索模式時押START鈕,就會開啓能進行裝備的變更/道具的使用/寄生能量的復活等各種事項的演單視窗。

選單畫面的解說

018

實行用指標顯示時,可透過方向鍵的上下移動,將游標移到適當 選項上,按○鈕決定即可。

艾雅的HP·MP的現在值、最大

值,與獲得的經驗值、貯存的BP等表示。

装備的武器、装填 的彈藥等表示。

能顯示用以復活的

寄生能量等級。



顯示裝備中防具 的防禦效果與裝備 之附屬道具的圖像 符號。

對游標指向的指 合做簡單的解說。

KEY

選擇 K E Y 指令時,會關示對於事件 搜查,解決極有關助之關鍵追目的畫面 搜查時得到的道具,電腦會自動歸類 是百為重要道具。 医過一角聽選擇重要 道與 1 澳一组,便可了解該道員的詳 資報。另外,押□或(3錯時),但若非處於適當地點,則不發生任何 效果。還有,關鍵道具的持有數沒有限 制。



larasite Evel

USE

選擇所使用的武器與裝備,或者變更追 具等操作畫面,以方向鍵操作游標至所要 之物品上,再以押〇鈕決定即可。



裝備武器的變更

選擇裝備武器(WEAPON)欄,可 進行武器的裝備與攻換。將游標移到適當 的武器上,按決定間可。RAN E 8 6 程距離,RATE為連制速度,WEI G HT為重量。每種武器都有其不同的特性 (量輕的武器,雖成刀不大,但相對增加 了順射球管



彈藥的裝填·變更

選擇裝填彈藥(BULLET),可進 行彈藥的裝填與交換。首先,顯示的是可 裝填或交換於裝備中武器的彈藥一雙,游 標指向適合裝填。交換的彈藥上,投決定 即可。POWER是指一粉彈藥的以力。



主槍膛和副槍膛

將原本就擁有2種類攻擊方法的武器子 以特製化時,有時還會增加兩種攻擊方式 。像這種武器,在裝填彈藥時,可裝配兩 種二權的彈藥。分別裝在主槍膛、剛槍 膛上。





附加裝置

每一種防具,都具有裝置武器、彈藥、 道具的效能,此便喚作"附加裝置"。裝 配在附加裝置的道具,戰門模式中亦能使 用。若選擇附加裝置上的空欄、或已裝備 的道具上,可進行與其他道具的交換。



道具的使用

在道具選單上・選擇所帶的道具・會出現「使用」(使力)、「移動」、「捨棄」 (捨てる) 三個選頁。「使用」: 使用 道具,「移動」: 改變道具排列位置。「 捨棄」: 拋棄道具。「シート」: 依據道 具種類排列。



寄生能量

消費 E X P ,能令已封印的寄生能量复活、強化。寄生能量的使用法,請參照「寄生能量」的解說。

| 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001 | 1001

arasite Evel



MAP

可顯示GPS構製的地圖。探索時按S ELECT鈕也一樣。



OPTION

此選項內,可對於聲音出力、音量、游標位置、振動機能、基本移動、按鈕位置等6個項目進行環境變更。請參照下面的解說,透過了解,讓你能設定出更舒適的預濟。



協助視窗(取得更詳盡資料的管道)

關鍵道具、通常道具、寄生能量,在KEY、USE、P.ENE RGY書面上選擇時,按△鈕,就能開啓協助視窗,透過它,能得 知關於此物更詳盡的解說。而拾獲之正體不明的物品,也能利用協 助視窗來締則之。



■能看得到關於各道具更詳 盡的性能。





間從【探索模式】轉換到【戰鬥模式】,並切換改變操作方法。在 此針對【戰鬥模式】下遊戲的進行方式來做說明。

戰鬥書而參照方法

顯示艾雅日前的H

P·MP值。-

日標瞄準標誌

的敵人。

戰鬥完全是以真實時間制 (敵我雙方同時行動) 來進行的。

搜索敵人之時發現敵人蹤影,或是被敵人發現時遊戲畫面便會瞬

動體探知雷達 顯示以艾雅為中心的新人所在位

置。上是表示在艾雅的前方,下則 是後方。紅色是日

標瞄進中的敵人, 番色則是不受到瞄 進的敵人,紫色是 正瞄准的敵人。

绷带武器的發餘

顯示日標瞄准中

裝備武器的攻擊順序

日標瞄準 .

的殺傷力。.

欲以裝備武器來攻擊時首先必須要瞄 進攻撃曰標才行。這時按下□鈕,艾雅 便會瞄準前方最近的目標。然後再按一 次一鈕便會對應所按下的次數,依序由 前方最近的目標到遠方的目標來變更瞄 准隹點。之後再邊按著「鈕—邊利用左 右方向鈕來移動瞄準目標的話,就可迅 速地瞄進所欲瞄進的目標了。





攻擊

按下8 鈕之後就可用已裝備之武器攻擊 正簡準的敵人。因攻擊之不同所給予的傷 害會根據攻擊距離及武器彈藥的威力而產 生不同的變化。此外當敵人不在射程內或 膨滿在溫載物內時也是可以發射子彈出去 的。篩注意。



彈藥之再裝填

裝備的彈藥用盡將(彈藥殘餘量表示在 量而的彈藥用盡將(與死在於下 1 (超級可自動 有所發盤的回一彈藥藥捐用完單 不過在 裝備了附加裝備之後就可以顯時裝填不用 等到子彈用盡時才裝填。這有同樣大小的 彈藥也有不同的攤類因此也無法使用自動 裝填,所以在這種場合下就必須要裝備附 加裝備。



附加武器攻擊

按下R 2 時就可使用所裝備附加武器攻擊了。主要彈藥與副彈藥在不同攻擊場合使用時在下面彈藥髮餘量視窗內會有R 2 情位彈藥髮餘量表示。此外也有R 1 、 R 2 的射擊方式不同的武器。



從戰鬥脫離

在戰鬥中如果從門出去上樓梯跑到下一個方房間去時就可以 從戰鬥場合中脫離了,不過BP就會減少。

戰鬥模式時的武器變更·道具之使用



關於彈藥之特件

各彈藥、武器之射程距離都有其設定。 敵人在射程距離內越靠近受到的損害 的程度也就越大 (不過射程距離如果越 長也有可能都不受到傷害) 此外生物也 會依據所擁有的彈藥及及擊騙性之不同 ,所以也可能給予比通常還大的傷害。



被敵人咬住的話・・

在被敵人咬住而無法動彈的場合之中、如果在此隨便輸入指令 給方向鍵的話就可在短時間之内 快速挣脫敵人的攻擊。



arasite Evell



戰鬥中的寄生能量使用

藉由體內的線粒體急速合成ATP,而 能產生出巨大的點產,這稱為「寄生能量 」(P.E.)。寄生能量是以消費在畫面 左上顯示的MP(線粒體數值),進行及 擊、防禦、回復、治艦等多種用途,關於 詳細譜參閱「寄生能量」。



※ATP=腺甘三磷酸

寄生能量的選擇

戰鬥中按下△鈕時間便會停止並叫出寄 生能量選單,以方向鍵的左右選擇寄生能 量,用○鈕茨定。在選擇當中,該寄生能 量的双果範團會以接色的金屬外框、寄生 能量範圍做立體的顯示(呈現閃爍狀態時 ,效果及於白身體內)。



寄生能量選單 在下方顯示選擇中 寄生能量源的名稱、 等級和發動消費。

動體探知雷達 以平面顯示選擇中 的寄生能量效果範圍 ,明亮的區域即是效 果範圍。

A T P 的損耗與發不出

選擇了想發動的寄生能量後,即會開始 合成 A T P,但由於直接時間、建物分 企地集中而變成無法行動。合成所需無法 行動的損耗時期可由實面右下的 A T P 計畫表數 心 6時,便 書消費 M P 發動出所選的寄生能量,但因 為在無法行動時測步戰人攻擊削賣對於 下 P 的合成中節,所以請審可能把先確保 安全的狀況和位置,再進行寄生能量的選 擇。





狀態	圖像	影響	回復方法
沉默		寄生能量變成無法使用。	鎖静削/
混亂	9	方向感混亂引起移動上的障礙。	鎮靜劑/新陳代謝
興奮		武器的攻擊力上升,但隨攻擊的灾數 減損HP。P.E.只限攻擊系可使用 ,等級雖會上升1(最大為3),但 卻會以HP替代MP來消費。	鎖靜劑/
毒	<u>Z</u>	H P 會慢慢地減少,移動的話則會蔓 延而更加地減少。	解毒劑/新陳代謝
麻痺	X	時而變得無法行動。(像這種時候就 持續按壓方向鍵來快些恢復行動)	解毒劑/新陳代謝
暗闇	80	變得無法瞄準目標	解毒劑/新陳代謝

註:

使用新陳代謝 (メタポリズム) 或是鎮静劑・解毒劑,在一定時間内也可預防狀態異常。

戰鬥終了

戰鬥終了後會打開戰鬥結果的視窗, 顯示出以戰鬥取得的 E X P (經驗值) 、 B P (獎金數值)、 M P (線拉體數 值),有時也會有取得道具。在無法全 部拿取的時候,必須從攜帶著的道具和 取得的道具中,選擇捨棄其中一方。



arasite Evel

Parasité Eve II 寄生能量 (P . E .)

與細胞中所具有覺醒後的線粒體共生著的艾雅,可以發動特殊能力寄生能量(P.E.)。

寄生能量的恢復

確認。







必須的EXP量(在下方的LOSS EXP數值),即可讓喜歡的屬性、系 統的寄生能量恢復或是強化。請按△舒 來確認效果節圍與特性,並依白己的遊 戲風格來恢復或強化寄生能量。

移動中也能使用的「ヒーリング」(治療)

回復艾雅HP的P.E.「治療」(ヒ - リング) 在移動中也能使用, 請以△ 鈕開啓寄生能源潔單, 再按○鈕決定。



關於HP與MP的上升

艾雅的 H P 最大值只會依裝備和道目 上升,而藉由裝備的 H P 上升是僅止於 裝備期間的加值特性,因此請注意更認 裝備也會改變HP的最大值。艾雅的M P最大值除了裝備和消且外, 也會依何 復 P·E·時被給與的加值 M P 而上升 , 由於加值 M P 會依 P · E · 的種類與 等級有不同,請先確認下方的BONU S MP一欄。另外依據裝備的MP上 升和 H P 一樣是僅止於裝備期間的加值 特件。



Parasite Eve II 關於裝備

裝備品主要共有武器、彈藥、附加武器、道具這4種。有購買的 及在調查途中獲得的。在此將為玩家解說購入的方法及裝備所須注 意的事項。

購入的方法

在敵人全滅時玩家就可以獲得一種叫做 BP的獎金。使用這種BP玩家就可在遊 該中購買裝備。除了M·I·S·T·的 火器管理室之外玩家或許也可在別處找到 可以購買的場所也不一定。



武器シ改造

在不同的武器之中有的也可以拿來改造 的職!在道具視窗選擇零件「カスタムバ ーツ」使用之後熱可進行武器之改造了。 在相同武器對應相同零件的場合中,使用 時可不會事取已組成好之零件而會直接返 同道直票推應解位。



特殊武器

依據武器之不同除了彈藥以外有的也使用燃料及蓄電池。燃 料及蓄電池在可購入武器的場所之中可憂費補充。 事件搜查最大的重點就是在於不能忽略很小的証據和搜查確實。 如果有覺得很奇怪的地方時就按下圈鈕來調查看看吧!

如果遭遇到與多數敵人戰鬥時?

當玩家遭遇到與多數數人戰鬥時請先考慮周圍有沒有可以利用的東西。例如引誘敵人進入較狭窄的空間内一隻隻的對付或者利用障礙物來攻擊敵人。

在略過畫面時的注意事項

最剛開始的畫面及開頭畫面無法 使用略過畫面之外,在其餘的畫面 中都可使用開始鈕略過畫面。不過 請玩家須注意以冤跳過重要劇情。**



rasite Eve



arasite Evel

M · I · S · T ·

Parasité Eve II Center, Los Angeles

Septemder 4,2000 8:18p

不知為什麼今天艾雅 (Aya) 心神 特別不寧・使得射擊訓練竟然發生錯誤 。在受到搭檔的關心下,很快的重拾心 情再度出發,開始時可選擇先作些射擊 訓練 (**盟**1),不作訓練的請回答先到 此為止(もら)止めとく)。(註1)



会(图1)

(註1:進入射擊訓練時先會有三個背景音樂選項,如果選擇等級3 以上射擊分數達到30000分以上,就可以得到100BP或以上,和一些回復的道具等)

之後往右邊的門進入(到門邊要按○ 健)(圖2)。然後直接往上面的門進 入,進入後の關所(PIERCE)接 到長官的來職表示,市中的的大爆發生 量大的事故,需要艾雅納往現場察看《 圖3)。該話完單後往左上角的門進入 《圖4)。先往左張的門進入火器管制 實裝備(開開始的 B P 不定,先寬些必 高品即曰)(圖5)。整裝完單後往下 方通追走到停車場會選長及關斯《圖6 》。跟皮爾斯該話閱牒 "表末"便會將 專開出去(圖7)。



\$ (■2)



₩(**3**)



∜⟨■4⟩



∜ 《圖 5 》



∜ (■ 6)



公《圖 7



Parauto Evo || Akroplis Tower | Los Angeles

Septemder 4,2000 8:56pm

以最快的速度趕往現場後, 發現此地混亂不堪,彷彿經過 大戰一般。往裡走與胖警察談 話並瞭解發生何事,談完話後 繼續往裡面走《圖8》。進入 裡面後與警察談話完畢後就會 直接上電梯《圖9》。出電梯 後往大樓的右邊走進去《圖1 0》一進門看見構屍溫野,到 底發生何事?為什麽死傷如此 慘重?先看這附近有沒有生還 者。趕緊往前走到《圖11》 ,繼續走近會發現電話響起。 接起電話後與貝德溫對話並告 知現場的情況(可以記錄)《 圖 1 2 》。然後直接淮門會發 現有特勤隊員的牛環者,想不 到竟然還有人生存!



%《■8》



∜ 《圖 9 》



%《圖 1 0 》



徐(图11)



徐《圖 1 2 》

wasite Evel

興他該話後得知餐館選有生選者 並交給主角咖啡廳的錦配(カフェ チリアの鍵)(圖13)、住在選 の機構作去(圖14)、下樓梯後 製現石選有條切在欠撃—名SW AT的談員(圖15)、立即終程 物打倒並察看特勤隊員の趨勢,但 已經回天之術了。住在選的財務 入,走至門左援の玻璃高調會會發 別看一位小似年不類而看書。想要

進門卻發覺門是鎖住的《圖 16》



∜ 《■ 16》



⟨■ 18⟩



%《■13》



%⟨■14⟩



%《圖 1 5 》



%《■17》



☆《圖 1 9)

回到電話處調查電話《圖20 》,與目德溫滕完話後再回到女 **该變成怪物處調查桌上可得到科** 學雜誌《圖21》取得科學雜誌 後往左上角的門淮入淮入後會遇 上怪物,打倒怪物後調查黃色板 子《圖22》可取得青鑰匙。取 得青鑰匙後淮入左上角的門《圖 23》,淮入後調查發雷機有高 光的地方《圖24》,之後選擇 A 的鑰匙引使用K E Y 道具青繪 匙。使用鑰匙後手扶梯的門就開 啓,出門後進入上方的門到達《 ■25》,出門沿著水池往右邊 走到底進入昇降機《圖26》,

036



%《圖20》



☆ (**■** 2 1)



下昇 降機後往右邊走,來到手扶 梯處進入《圖27》。

(圖22)



徐《圖23》



%《**■**24》



(圖25)







接下來 ------

進入後打倒怪物便往對面的樓梯 下樓《圖28》,下樓後會看見怪 物在上面走動《圖29》,打倒怪 物後會聽到槓聲從右邊黃色的門傳 出《圖30》主角淮入後會遇見急 貝特被不知名的敵人壓在地上,想 要抓住牠卻被牠給挑了。在地上可 檢到赤繪點 《**圖31**》准入左方 的門,便會看見一個鬼鬼祟祟的在 雕像後,等它離去後,調查門兩次 , 便能拿到里色卡片 (プラックカ - ド) 。章到後回到發電機處對B 鑰匙孔使用赤鑰匙,使用後水池的 水會消失,同到水池處調查中央有 血的地方,可以得到一把槍グレネ 一ド・ビストル, 回到董色門的地 方,往左邊走到底會遇見特勒隊員 (已經死亡了)調查後得到MP5 A 5 的槍《圖32》。



% (■ 3 1)



%《**■**28》



∜ 《■ 2 9 》



⟨ 🔠 3 0 ⟩



∜ ⟨ 🔚 3 2 ⟩

往回走到黃色門的對面進入(有面影燈的地方) 《圖33》, 調查左方的開闢並輸入561, 這樣橋便會升起《圖34》。調 查門的時候會聽到一聲巨響,門 就被撞到攀形了, 進門會看見右 邊有售怪物白己撞到運身是血, 而日還在抽搐,直是 。 往門的右邊走到底左轉上樓梯《 ■35》,上樓後左轉會發現電 話,與貝德溫通完電話後往上方 的樓梯上樓《圖36》,上樓後 沿著道路走到底會發現昇降機已 經不見了《圖37》,昇降機不 見只好往回走,在往回走的路涂 中會遇見剛才將魯目特壓在地上 的敵人從上面跳下,接著會與他 戰鬥,請小心它的火燄刀(圖3 8》,會扣去不少的體力,可以 利用破壞牆上的高壓電線後給予 痛整 (共有三個!好好利用喔!) 其將他打倒後再回到剛才的昇 降梯處,會發現昇降梯已經回來 ,乘著昇降梯上天台便再度與剛 才的敵人對話後便會進入CG《



%《圖33》



%⟨■34⟩



%《圖35》



徐《圖36》

■39》。



《■37》









Parasto Evoll Center, Los Angeles

Septemder 5,2000 1:44am

大樓爆炸後回到警局,局長 表示有幽浮出現日資料顯示和 叫艾雅前往調查。當艾雅準備 前往莫哈維沙漠(モハーヴェ 砂漠) 時,皮爾斯渦來和她交 談,並拿出了之前由怪物身體 裡拿出來的雲組件, 並說這是 一種發訊機,並且還解析出了 一些屬於莫哈維沙漠中才有的 沙子成份, 並請艾雅先去整備 一下,裝理完畢後就跟茱蒂說 聲 B Y E 吧。到停車地方找皮 爾斯《圖40》,調查後車廂 可得到三樣道且。與皮爾斯談 話中選擇"ええ"後便會出發 荒蕪的沙漠中《圖41》。



%《圖40》







Mojave desert, Nevada

Septemder 5,2000 12:13p

經過一段車程後終於來到了這個 出事的小鎮中。一下車段入影漏戶 有治常清洁的小鎮,以平完全沒有 人一般。下車後身旁有一個精神 (國 4 2)。在前至到準質店前 調查電話(黃色門的房園)(圖 4 3)。貝德遇者。住上方的門進入 M O T E L 禮,進入後往右邊走到 底 (圖 4 4 》,可即《程史水販費 使往右邊的線門進入《圖 4 5 數

直走到水井處往上方的門雖入汽車工數 (圖 4 6)。進入門後往右 邊走到底右轉會發現紅色的開關 (圖 4 7 》,突然聽見有東西掉落的 聲音,難遊遠小村落還有人類存活 明 : 調查後走回剛建的地方,會 發現黃色亮光的開關 (圖 4 8)。



%⟨■42⟩



⟨∰ ⟨ ∭ 4 3 ⟩



⟨■ 4 4 ⟩



%《■45》



₩《圖46》

%《圖47》



%⟨**8** 4 8)

接下來

042

先按黃色開關再按紅色開關最後 是藍色開闢,會使廢車移動。完成 後走到車子附近會發現紅色亮光的 開闢《圖49》,按下開闢後就立 即調查右邊的鐵閘門《圖50》。 打開鐵閘門後回到黃色亮光的地方 再次重覆圖才的步驟。

然後從鐵關 門進入調查白色的鐵門《圖51》 。 進入鐵門後會發現道格拉斯 (D OUGLAS),與他談話中瞭解 這個村落目前的狀況。他也知道艾 雅的身份後會給你 6 號房的鑰匙, 要艾雅先到旅館去休息《圖52》 。回到MOTEL大門往前走遇上 門右轉第二個地毯的門進入(包括 第一個門的地毯) (圖53)。淮 入後往右邊的樓梯上去《圖54》 上樓後左邊第一個門就是6號室《 ■55》。淮入後先與總部連絡, 告知貝德溫這裡還有生還者 (图 5 6》,並會繼續探索一番。通完電 話後往左邊的窗戶離開《圖57》



∜ 《■ 4 9 》



%《圖50》



♦ 《圖 5 1 》

arasite Evel



\$ ⟨■52⟩



∜ ⟨■ 5 3 ⟩



%《圖 5 4 》



∜ 《圖 5 5 》



∜ 《■ 5 6 》



%《圖57》

到達窗外後,會發現供水塔竟然 還有人, 趕緊往前方的梯子下去《 ■58》。到達下面後往角色前方 走(會遭怪物攻擊)《圖59》。 沿著鐵柵欄走到底右轉到底再右轉 最後發現變雷箱《**關60**》,調查 變電箱後進入梯子左邊的鐵柵欄裡 (動作要快否則門會關上) (圖6 1)。淮入鐵柵欄後將所有的怪物 打倒後,從供水塔上會放下梯子《 ■62》。上梯子後沿著供水塔的 道路走會遇見麥油根 (K·MAD I G A N) 《圖 6 3 》。談話中得 知他是一位值探, 受雇來調查游難 所。然後往右邊的梯子上去會發現 酒吧的老闆(已經死亡)《圖64 》,從他身上可得到酒吧鑰匙和恢

044



上的門打開。





%《■ 5 8 》



徐《圖59》



%《**■**60》



%《圖63》

%《圖62》





40

接下來

回到地上後走至有白色地毯的門 准入《圖66》。淮入後往前走到 底會發現白色的冷藏室《圖67》 。調查後可得到瓶蓋狀磁鐵,離開 回到《圖59》往左邊走到底右轉 淮入鐵門《圖68》。淮入後調查 诵話機,道格拉斯會告訴艾雅鑰匙 在下面的涌風口處 (紅色亮光處所) 《**图 6 9** 》。調查通風□後使用 磁鐵 (先將鑰匙往上再往右) (圖 70》,然後就得到丁場的鑰匙《 ■71》。使用鑰匙後進入便回到 汽車工場處,直接進入白色的鐵門 ,往上面的門准入《**圖72**》。一 出門就看見小狗,往她身邊走去, **物會吼叫**二次示意艾雅跟著物走, 走至小狗停止的門的前面《圖73 》。 進門後會再度與道格拉斯見面 《圖74》,談話中順便問他這附 沂避難所的事,他也將知道的全都 告訴艾雅,真是一位好人。談完話 後可以向他購買裝備。



₩《團66》



\$ 《圖67》



%《■ 6 8 》





徐《圖70》



∜ 《圖 7 1 》



%《圖 7 2 》



\$ (■73)



\$ ⟨ 🛗 7 4 ⟩

整裝完畢後離開,隨著小狗往左 邊走到底會發現鑼索 (ローブ) 《 ■ 7 5 》。取得繩索後小狗會帶艾 雅到古井處,面對古井使用繩索《 ■ 7 6 》。下古井往上方走到底會 發現一道門《圖77》。進入後先 調查艾雅左方的開關(怪物會隱形 喔) (圖78.)。然後沿著艾雅右 邊的誦道走到底會發現梯子和開關 《圖79》。先調查開關後直接上 梯子(打開開闢會使燈亮起)。出 地道後往前就到雜貨店《圖80》 , 往冰箱的诵道走到底會發現一道 門《圖81》。出門後直接從第二 個門推入《圖82》,剛進門就聽 貝牆壁後側出婦女的尖凹聲,調查 衣櫃發現衣櫃被固定,需要工具將 它移動 (要調查衣櫃右邊的角落) 《圖83》。然後回去找道格拉斯





%《■76》



%《圖77》



借用工具,談話時選擇第二項。

%《■78》



☆《圖 7 9 》

₩《圖80》



《■ 8 2 》



公《圖 8 1》



%《圖83》

接下來

回到紅色貨車的地方繞過車子右 方走到底會發現丁具櫃(往車頭的 右邊) (圖84),調查後得到板 手(モンキーレンチ),回到剛才 衣櫃處使用板手,衣櫃就會移開出 現通道 (圖85)。進入通道後直 接往右邊的門進入。進入後市中心 大樓那位眯樣的男子戰鬥(有劇情 發生) 《圖86》。 戰勝後艾雅體 内的能量再度的爆發,使得謎樣的 男子被火燎的全身都是。一直到了 月亮高掛天空,麥油根出現將艾雅 炒醒, 談話中艾雅將避難所的事情 告訴麥迪根。然後由右上角的門離 開(主角面對的地方)《圖87》 。回去最初來沙漠的地方尋找重子 (從雜貨店出去較快)。到達後發 現車子已經被破壞《圖88》。



★(**■**84)



☆《圖85》

rasite Evel





%《■86》



%《■87》



%《圖88》

接下來

將怪物打倒後回到道格拉斯的住 虚尋找援助,談話時選擇 *重を貸 して" 後得到大廳的鑰匙並答應幫 艾雅修理那輛紅色貨車(ロビーの 鍵) 《图89》。回到MOTEL 涌往一樓的門,淮入後走到上樓樓 梯對面的房間進入(藍色的門) 《 ■90》。到達大廳後走入櫃台, 調查櫃台裡的收銀機《圖91》, 先按#鍵接著輸入密碼3033後 會取得主鑰匙(プロンコマスター キー) (輸入完後要按TOTAL) 《 ■92》。然後回到紅色貨車處會 看見道格拉斯正在修理車子(89) 3》。談話後得知貨車已經沒汽油 ,要艾雅去尋找汽油桶。



₩《■89》



%《■90》



\$ (91)



%《■92》



☆《■93》

接下來

到MOTEL 二樓的置物庫(是 涌道最左邊的层間) 《圖 9.4》, 往門的左邊走到底可以發現空汽油 罐 (ジェリ罐) (圖95)。汽油 罐旁湯有一個保險欄輸入密碼 4 4 87。同到汽車被毀壞的地方,走 到旁邊加油機處使用空汽油罐便會 將汽油加滿《圖96》。同到紅色 貨車處將汽油罐交給他,他要艾雅 先休息完畢後在上路《圖97》。 走到MOTEL的六號房裡調查床 舗選擇"もう簿よう"後,艾雅會 上床休息。但睡到一半突然從夢中 驚醒,原來是電視的聲音。起身洗 漫卻發覺・・・・ (先記錄) (■ 98% .



%《圖94》



%《圖95》

arasite Evel





(# 9 8)



%《圖97》

接下來 ------

穿起衣服住外一探・原來是隻巨 大的怪物(圖99),將怪物打倒 後走到Mの「医99),將怪物打倒 後走到Mの「医房旁的椅子 與遺格加斯談話會得到賣車的錦匙 (トフックのキー)(圖100)。 得到錦匙後從雜店の地道回到 起色質車處,會見與麥避根與他談話撰書、さえ。就 情完單後與他談話撰書、さえ。就 會將軍師至解解が(個101)。



₩(**8**99)



徐《圖 1 0 0 》



徐《圖 1 0 1》

Point Evol Mesa on the outskirts of Dryfield Mojave desert

車子開至避難所時,卻遭受 怪物全體的總攻擊, 而麥油根 在戰鬥中受了傷,所以艾雅掩 瀰他先淮入澼難所《圖 1 0 2 》。將怪物打倒後進入避難所 《圖103》。往前走到底進 門《圖104》,繼續往前進 最後一座橋《圖105》,往 前一看原來橋已經斷了。只好 往回走到《圖106》。往左 憑的誦道淮入後,調查礦車選 攫 "引いてみる" (圖107 》,礦車會滑下,隨著道路向 下走到底右轉會發現一塊板子 《圖 1 0 8 》。調査後得到オ 一クの板,回到剛才斷橋處使 用板子《圖109》。通過斷 橋後到達《圖110》,往右 瀑的門淮入, 先調查雷話 (選 擇"電話をかけてみる") 《圖 1 1 1》 · 記錄完後調查 右邊的發雷機《圖112》。 將指標上的配雷般零件取下後 放置在第二個引上 (選擇道具) (圖 1 1 3), 再將左下方 的總雷源打開 (選擇調查) 《 圖 1 1 4 》, 這時外面的那個 門就打開了。往左邊的門進入 (先紀録)。進入後會遇見全 身是白色的怪物 (建議使用榴 (開稿) 《**图115**》。



%《圖102》



%《圖 1 0 3 》



% 《■ 1 0 4



%《■105》

rasite Evel



\$ ⟨■ 1 0 6 ⟩



徐《圖 1 0 8 》



徐《圖 1 1 0 》



%⟨■112⟩



第(圖114)



% 《圖 1 0 7 》



%《■109》



徐(圖111)



徐《圖113》



%《圖 1 1 5 》

第一次打倒他可得到麥油根的 槍和配電盤零件(要打倒牠兩次) (**圖 1 1 6**)。打倒怪物後往前 走到底,調查機車(選擇 *スイ ッチを押す") (圏117)。 回到發電機的房間會發現配電盤 被改變《圖118》。將配電盤 零件分別裝至第一孔和第四孔《 ■ 1 1 9 》,再回到機車處再調 查一次選擇 *スイッチを押す" 左邊的門就會打開《圖120》 , 進入左邊的門就到基地, 沿著 道路走到盡頭《圖121》。會 發現雷梯《圖 1 2 2 》 。 搭乘 時選擇"下へ",電梯就會下樓 , 走出雷梯沿著道路往前走到患 頭,會發現兩道門,由左邊的門 進入《圖123》。沿著道路前 淮來到儲藏室《圖124》,繼 續往前走會到達《圖125》。 沿著道路往前走至盡頭會發現左 瀑有一道門《圖 1 2 6 》。淮入 寢室後往前走到《圖127》。 先往右上角的門進入兵器庫(閃 緩光的門) 《**圖 1 2 8**》。往前 走到底會發現一台機器(調查機 器可購買裝備) 《圖129》。 整裝完畢後回到剛才來的門往上 面的門進入消毒室(閃紅光的門

) 《圖130》。



%《圖116》



徐《圖 1 1 7 》



%《圖118》



%《圖119》



∜ 《圖 1 2 0 》

arasite Evel



∜ ⟨■ 1 2 1 ⟩



%(■123)



∜ (■ 1 2 5)







∜ 《圖 1 2 2 》



☆《圖 1 2 4 》







♦《圖130》

紅色框框左轉進入昇降梯(選擇" 下に 降りる") (圖134), 搭乘昇降梯至下面後,往前走至淨 化原,繼續往前走至對面的門進中 央诵道,直接往右邊的門走至實驗 動物室《圖135》。沿著道路走 到盡頭會發現左邊有一道門《圖1 36》,淮門後往前走會選上怪物 ,怪物警告艾雅,他將會殺死她《 ■ 1 3 7 》。事件發生完後回到消 毒室,回到消毒室往左邊的門走(先記錄) 《圖138》。進入消毒

地方 (選擇いちかばちか・・・) 《圖 1 4 0 》。艾雅就會滑下垃圾 場,往前走從後方會出現大怪物《 ■ 1 4 1 》,將打倒牠後方的門就 會打開,往前走淮門内《圖142

室後門會自動關閉並放出毒氣《圖

139》,調查左後方紅色框框的





★《圖 1 3 1》



徐《圖132》



% (■ 1 3 3)



★ 《圖 1 3 4 》



%《圖136》





%《圖 1 4 0 》



%《圖142》



%《圖137》



%《圖139》



\$ ⟨■ 1 4 1⟩

淮門後怪物會從後面來襲,趕 快往前奔跑到《圖143》。進 右邊的門踏下機關等待昇降台上 昇後涌渦《圖144》。涌渦後 繼續向前淮到達第二個門路板踏 下,等待怪物陷入機關並打倒物 (要引誘牠) 《圖 1 4 5 》。 進 門會遇上麥油根, 他會再度加入 。然後從雪話旁的通道離開《圖 1 4 6 》。下樓梯後往前走至盡 頭的門進入《圖147》。沿著 道路往前走至盡頭的左邊會發現 梯子(上梯子時選擇"昇る") 《圖148》。上梯子往左邊走 會發現一台機器《圖149》, 調查那台機器,輸入密碼為18 。輸入後旁邊的水池會降低水位 ,下樓梯沿著水道走至《圖 1 5 0》。淮門後沿著水道走至盡頭 左轉到達《圖 1 5 1》, 淮門後 下梯子(選擇降りる),往右邊 走至發光的開闢《圖 1 5 2》。 調查後輸入密碼為 1 5 , 這時剛 才鎖住的門就打開了。往回走至 剛才來的地方,往前走到對面的 門《圖153》。淮入後就同到 /小貓的下水道,麥油根對艾雅說 他要先調查基地,等艾雅確定皮 爾斯的安危後再回來。上古井後 會遇見小狗, 物帶艾雅淮入汽車 廊。



4 (1 4 3)





%《圖 1 4 5 》



%⟨■146)



徐《圖147》

rasite Evel



%《圖 1 4 8 》



∜ 《圖 1 5 0 》



∜ 《圖 1 5 2 》



%《圖149》



徐《圖 1 5 1》



%《■153》

隨著小狗走至供水塔,上供水 塔會發現皮爾斯 (圖 1 5 4)。 談話後他會給你車鑰匙 (RVの キー), 然後到冰販膏機拿冰塊 給他。往回走到雜貨店外會發現 一部紅色車子《圖 1 5 5 》,調 杏車子的後車廂會得到衣服(タ クティカルベスト) 和道具(リ ップスティック) 《圖156》 。可以到道格拉斯處購買裝備, 進入下水道再度回到基地。回到 《圖 1 5 1》處,淮入往前走到 達《圖157》,進門後沿著道 路走至《圖158》。繼續往前 走至《圖 1 5 9 》,會發現右邊 有雷梯。搭乘電梯至 B 1,往左 湯的門進入沿著道路走至《圖1 60》。淮門後將怪物打倒會得 到磁卡 (カード) (圖161) 。回到雷梯處搭乘選擇 B 2 就到 達《圖162》,往左邊的門淮 入(使用磁卡)。進入後沿著路 往前走至處置室《圖163》。 先進入右邊的門到達《圖 1 6 4 》,往上方的門進入研究室後走 至《圖165》。調查電話後瞭 解游難所是以前宗教信仰者建浩 的,而總部方面卻無法增援。調 杳電腦後會出現密碼, 輸入密碼 為A3FTI M2S2Y (圖 1 6 6) 。開 終電腦後選擇 D *ビジター・ブ ログラム"電腦會再出三題問題

, 答對後才能使用電腦(看科學 雜誌裡面有答案)。

060



% ⟨■ 1 5 4 ⟩



%《圖155》



₩《圖 1 5 6



% 《圖 1 5 7



♦ 《圖 1 5 8 》

rasite Evel



∜ ⟨**8** 1 5 9 ⟩



\$ ⟨■ 1 6 1 ⟩



♦ 《圖 1 6 3 》



♦ (圖165)



%《■160》



徐《圖 1 6 2 》



∜ 《圖 1 6 4 》



∜ ⟨■ 1 6 6 ⟩

使用電腦時電話突然響起,接 起雷話得知皮爾斯已經來到基地 · 回到《圖 1 3 4 》從上方的門 進入後到達《圖 1 6 7 》。沿著 道路來到《圖168》上樓後與 皮爾斯見面。他要艾雅看監視器 , 選擇第四個書面時突然發覺這 是艾雅漂沒到渦的地方並交給艾 雅發訊器,按選擇鍵時會顯示艾 雅所在的位置。然後往 B 3 實驗 動物室對面的昇降梯下樓到達《 ■ 1 6 9 》。沿著路往前走進右 邊的門到達展望台《圖170》 先往左邊走到底會發現樓梯後 下樓沿著道路往前進到達《圖1 7 1》。淮門後繼續往前走淮入 古墓到達《圖172》。往前走 到盡頭左轉就到達《圖173》 。調查中央彩色的地方,會出現 移動方塊將紅色由右上往左下排 分別是獸人人、橢圓形、缺□ 的長方形這樣就會將門開啟《圖 174》。完成後走到對面的盡 頭左轉到達《圖175》,在道 路盡頭的右邊會發現一道門。進 入後會遇見大怪物,沿著路往裡 面走至《圖176》,先攻擊發 雷機後再將怪物打倒才可勝利。

062



% / ■ 1 6 7



%《圖 1 6 8 》



%⟨■169⟩



\$ 《圖 1 7 0 》



%⟨■171⟩



徐《圖 1 7 3 》



徐《圖 1 7 5 》



%《圖 1 7 2 》



%《■174》



%《圖176》

打倒怪物回後到展望台的右邊 走會發現樓梯。下樓梯後往右邊 走沿著道路前進到達《圖177 》,往前至《圖178》推入, 進門後沿著道路往前走至《圖 1 79》,繼續向前走至《圖18 0》,調查後將石像放正(要轉 動四次),接著往樓梯上去到達 《圖181》。一共有紅、黃、 白、藍四色的石頭,依紅黃藍白 藍白紅黃白藍黃紅踏上後門就會 開啓。回到《圖178》處往右 邊走至盡頭會有一道門。進門後 沿著道路往前走《圖182》, 繼續沿著道路走至《圖183》 。進入後往前走上樓梯會發現第 二隻怪物《圖184》,依同樣

064



☆《圖 1 7 7》



%《圖178》



方式先攻擊發雷機後將怪物打倒

徐《圖179》



%《■180》



徐《圖 1 8 1》



%《圖 1 8 2 》.

rasite Evel





接下來 然後回到《圖135》處,往右下 角的門進入搭乘昇降梯 (選擇 *下に 降りる")。下樓後走至雷梯處(選擇 "降りる") 《圖185》,下 樓後遇見小女孩,往她走進的門進入 後會遇上巨大的怪物《圖186》。 打倒怪物後麥油根又出現, 他本想將 小女孩殺死,但卻被艾雅制止。然後 旁邊的電話響起,接起電話居然是皮 爾斯打來的,但只有說一句話就掛斷 讓艾雅很憂心。與麥迪根談話後剛 要走出門時,居然被丢下催淚瓦斯, 然後艾雅就帶著小女孩先行離開。然 後毒氣會漫延四周,調查小女孩正對 面的大鐵筒《圖187》。看完鐵筒 徐超小女孩談話後, 立即往左方的昇 降梯離開(動作要快,但要讓小女孩 跟上)。出至外面後小女孩便離開, 往回走至《圖188》突然看見謎樣





%《圖 1 8 5 》



% 《■ 186》



徐《圖 1 8 7》

然後回到《圖135》往下方的 門淮入 (関紅光的門)。出門後往 右邊走沿著道路到達《圖189》 。 進入右邊的電梯選擇 B 1,到達 B 1 後回至《圖 1 6 8》。 上樓後 先調查電話會得到-張便條紙,看 完便條紙的内容後 (選擇 K E Y 道 且裡的便條紙按△鍵),再調查雷 話,直到電話的内容重復然後再調 杳監視器(右上方的地方),會出 現《圖190》的書面調查左下方 箭頭所指的地方可將門打開。然後 往回走至《圖130》處往左邊的 門淮入地下停車場,淮入後沿著消 路走到達《圖191》。沿著道路 走至盡頭左邊有一道門是通往地下 停車場。進門後直接調查《圖19 2》上的長方形盒子可得到車鑰匙 (車の鍵), 然後再調査左邊的控 制盒(選擇藍色和黃色後按CALL) 《圖193》,進入中央的地方濱 攫"動かしてみる"將車子開至中 央《圖194》。然後往右下角走 會發現《圖195》使用磁卡後大 門會打開。回到車子處調查選擇 * 出發する"後會來到《圖196》 。進入門後往前走至《圖197》 ,沿著道路往前走至《圖198》 會發現機車和玩偶/小能,將/小能給 起。進入左上角的門(閃白光的地 方)到達《圖199》。調查後回 到剛才機車處將大門打開,淮門後 來到《醫200》。往前走到大門 左邊有個紅色的開闢,調查後大門 會打開(請欣賞精彩的CG)。



%⟨**8** 189)



%《圖 1 9 0 》



♦ 《圖 1 9 1



♦ (圖192)

Evel



%《圖193》



%《圖195》



\$ 《圖 1 9 7 》



\$ ⟨ ■ 199 ⟩



\$ ⟨■194⟩



\$ ⟨■196⟩



徐《圖198》



∜ 《■ 2 0 0 》

M · I · S · T ·

Parauto Evol White House Washington D.C.

鏡頭轉到白宮,原來所有的事件都和美國政府有關,而且為了不讓 事情緩光,決定動用秘密武器····

M · I · S · T ·

Paradité Evoll White House, Washington D.C.

Septemder 6,2000 3:52pm

先測金額話告知見德溫・海兵隊と 経到遠現場・出帳篷會選見昔日的小 別並給你放新的同子(ダクフスの手 紙)和選具・拿小熊給地關就會跟著 艾雅・帳篷的石邊會發現荣帝 芒 お時 別の是魯貝特就表示不是員下等)與她談話後可得左輪槍(マンダー ス)和子彈(4 4 マエダ 系談接到軍十手準後面可第 製備(■201)。準備完後調查大 門右邊的開聯議力、自到(11919 東衛與電話響起,告知艾雅軍隊已

經要徹退,要艾雅親自調查。



∜ 《■ 2 0 1 》

補充攻略:

到選基地神殿時有四種顔色的石頭・直接上去路監色六次・日色 爾次 紅色上大路監色六次・日色 爾次 紅色五次・毎五元次・毎五元次・毎 次都會發光・錯了就下去重求・ 乙後調查神殿頭部就能把傳替到 島上了。一千支坡環備看到的那 隻大隻就是頭目・打死會拿到「水晶粘護頭」(スカル・クリスタル)。

便可與艾雅的姐姐作最後一戰。

當玩家破關後,進入記憶卡的起 課,REPLAY MODE。 BOUNTYMODE。將兩種 模式破關後會出現SUPPOR TLESS MODE,再將它 破關後會出現DEADIY M ODE。



%《■202》



%⟨**■**203)



%《圖204》



∜ 《**■** 2 0 5 》



♣ 補充攻略圖





第四章







Parasite Eve

Parasite Evell 道具資料大解析



道拉格斯的信



.....



字條



玩具熊

072



發信機



車鑰匙



下





卡片























TI.











調查地域周邊地圖



請求書



UMA照片



MIST特別搜查令



公文夾





青鑰匙























Syetem In





強力回復劑







防暴裝束



NMC獵人專用防彈衣



軍用防彈背心



軍用新型防彈背心



皮製外衣



特警專用防彈衣



航空員用保護衣





NBC防護衣



謎之修道服

HP GENERATION HP RECOVERY
MONTH TOOMS
はトコンドリアを活作させる。

M 9



火烙放射器

116,869,000	100
SPECOFICATIONS.	
・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	

粒線體防護衣

The second second	
	ADD MR 150
7 17 / WHI I	
	HEBECAL INSPECTSON
The second second	ARSEST CONTROLOGY
48 - 21-02 FUZB	MIS.
F MEGRESTA P. 1888	CONTRACTOR.
A STATE OF THE PARTY OF THE PAR	
SPECIAL PRATURES	
建州印第 ·范	
STEER .	
The second second second	THE RESIDENCE OF THE PARTY OF T
Wilder Company of the	O A DOMESTICAL PROPERTY.

M 4 A 1 · M 彈夾

RESCRICATIONS.	EM4A1M2U93
MAATRICES	7Uvd.
## E7:312 120	

M 2 0 3

	EM203
□理40mmの取り付ま MAA1のカスタム(一	を な な
* Park	

雷鎚





M 4 A 1 自動步槍



M 4 A 1 (+1





M 4 A 1刺刀裝備



M 4 A 1 榴彈砲裝備



M 4 A 1 火焰放射器装備

MAA 1 火焰放射器装備

MAA 1 ドク

SOA/Bare

SOA





M 4 A 1 光束發射器裝備



M 2 4 9







M P 5 A 5



MP5A5(+1)



MP5A5 (+2































超速率槍





















9 mm爆發子彈

空中爆裂彈

9 m m 強力子彈

特殊音響彈

燒夷彈

















Paradité Eve II 寄生能量大解析



白燃彈

手上的粒線體在瞬間活性化,形成 高熱的火球射出,對敵人做成燒傷。 L V 2 ,火球增為兩發,對方燒傷達 表面炭化。 L V 3 ,複數火球連續發 射,燒傷達表面蒸發。



人體引火

使敵方表皮上的粒線體活性化,而 引起火焰。做成對方重度燒傷,皮膚 的呼吸功能喪失。L V 2,敵方體内 引發火焰,燒傷對方肺部,呼吸功能 喪失。L V 3,焚燒對方體內脂肪, 便對方溶化。



放射性同位素核分裂

利用空氣中的微生物所含的放射線 同位素,引發核分裂。在自己周圖形 成爆炸,使對方膨脹(核爆反應)。 L V 2 ,自己周圖形成爆炸,使對方 皮化。L V 3 ,自己周圖形成爆炸, 使對方分子分解。



手上紅線體集中,引發放電現象。 使敵方受電擊,做成皮膚細胞壞死。 L V 2,使敵方受電擊,做成内臟細 胞壞死。L V 3,使敵方受電擊,做 成分離網 即壞死。L V 3,使敵方受電擊,做



電離子引爆

粒線體活性化、放電。在周團形成高熱的電離子,引起爆風。強力衝擊 波令對方倒下。 L V 2 ,強力衝擊波 令對方震倒。 L V 3 ,強力衝擊波令 對方震限。



神經傳導阻截

粒線體活性化、放電。使近距離的 敵人神經細胞傳導中斷,做成行動不 能。LV2,使敵人神經細胞傳導中 斷,做成機能停頓。LV3,使敵人 神經細胞傳導中斷,做成全身痲痺。



arasite Evell



新陳代謝

以粒線體的力量產生抗體,加速泵 疫能力。感覺到有細菌或其他的異物 淮入體内而淮行對抗,只是沒有確實 的把握。LV2,加速新陳代謝能力 , 需要時間排出。 L V 3 , 新陳代謝 能力大幅增速。素或任何異物瞬間感 應,能完全中和於血液之中



能量變換

紋線體增殖,產生高能量令生命力 回復。以粒線體轉換成生命力。 L V 2, 令失去的細胞再生, 以粒線體轉 趣成生命力, 粒線體數量減少。 L V 3 ,以宿主(艾雅)的生存為優先, 寄生生物(粒線體)的能量完全變換



能量吸收

對附近生物的粒線體間接操縱。產 生電氣的能量,增加自己的生命力。 L V 2 , 附近生物的粒線體直接操縱 · 產生電氣的能量,增加自己的生命 力。LV3,附近生物的粒線體完全 操縱。產生雷氣的能量,同復自己的 生命力。



粒線體吸取地上的磁氣,覆蓋在身上。減少敵方物理攻擊所做的傷害。 L V 2,敵方物理攻擊係需半減。 L V 3,敵方物理攻擊傷害半減。



磁氣強化

粒線體作出電磁力,使錦械機動力 增加,子彈發射超加速。強力,但時 間短暫。 L V 2 ,子彈的組成結構改 變,強脈衝力。 L V 3 ,粒線體送入 對方體内,在敵方體內進行破壞。



電子遊離

粒線體吸收周團熟能,形成磁場。 超電導浮游體在自身周圍以公轉軌道 行進,敵人接近將碰撞到超電導體。 L V 2,超電導體場為兩個。L V 3 ,超電導體增為兩個。L V 3 ,超電導體增為三個,在周圍以橢圓 軌道行進,敵靠近超電導體主動攻擊



rasite Evell



第三章





arasite Evel



遊戲原名: Parasite Eve II 遊戲類別: RPG

艾雅	
EXP超高	80074878 967F
	3007487A 0098
BP不減	8007487C 967F
	3007487E 0098
HP不減	80074888 03E7
HP最大値	8007488A 03E7
MP不減	8007488C 03E7
MP最大値	8007488E 03E7
子彈不減	D00B773E A202
(不換彈匣)	800B773C 0000

新型金手指		
全KEY道具	B0070001 300733FC	
	300/33FC	UUFF

舊型金手指		
全KEY道具	800733FC	FFFF
	800733FE	FFFF
	80073400	FFFF

新型	金引	指
全P	ΕĄ	≨級3

全PE等級3 (舊型金手指)
パイロキネシス	300736A0 0003
コンパッション	300736A1 0003
インフェルノ	300736A2 0003
ネクローシス	300736A3 0003
プラズマ	300736A4 0003
アポビオーシス	300736A5 0003
メタボリズム	300736A6 0003
ヒーリング	300736A7 0003
ライフドレイン	300736A8 0003
アンチボディ	300736A9 0003
エナジーショット	300736AA 0003
エナジーゼー 11.	20072640 0002

新型金手指		
不會出現不明	B0180002	00000000
的道具	80073520	FFFF

舊型金手指		
不會出現不明	800735	36 FFFF
的道具	800735	38 FFFF
80073520 FFF	F 800735	3A FFFF
80073522 FFF	F 800735	3C FFFF
80073524 FFF	F 800735	3E FFFF
80073526 FFF	F 800735	40 FFFF
80073528 FFF	F 800735	42 FFFF
8007352A FFF	F 800735	44 FFFF
8007352C FFF	F 800735	46 FFFF
8007352E FFF	F 800735	48 FFFF

全道具	tell		75/
30072FFC		30073008	00XX
30072FFE	0064	3007300A	0064
30073000	00XX	3007300C	00XX
30073002		3007300E	0064
30073004	00XX	30073010	
30073006	0064	30073012	0064

8007354A FFFF 8007354C FFFF 8007354E FFFF



	-
30073014 00XX 30073030 00XX	19 ネクローシス L v · 2
30073016 0064 30073032 0064	
30073018 00XX 30073034 00XX	1B プラズマ L v · 1
3007301A 0064 30073036 0064	10 プラズマ L v · 2
3007301C 00XX 30073038 00XX	1D プラズマ L v · 3
3007301E 0064 3007303A 0064	1E アポピオーシス L v · 1
30073020 00XX 3007303C 00XX	1F アポピオーシス L v · 2
30073022 0064 3007303E 0064	20 アポピオーシス L v · 3
30073024 00XX 30073040 00XX	21 メタポリズム L v · 1
30073026 0064 30073042 0064	22 メタポリズム L v · 2
30073028 00XX 30073044 00XX	23 メタポリズム L v · 3
3007302A 0064 30073046 0064	24 ヒーリング L v · 1
3007302C 00XX 30073048 00XX	25 ヒーリング L v · 2
3007302E 0064 3007304A 0064	
	27 ライフドレイン L v · 1
XX	28 ライフドレイン L v · 2
01 回復劑 L v · 1	29 ライフドレイン L v · 3
02 回復劑 L v · 2	2A アンチボディ L v · 1
03 回復劑 L v · 3	2B アンチボディ L v · 2
04 鎮静劑	2C アンチボディ Lv・3
05 コーラ	2D エナジーショットLv・1
06 MP回復水 Lv·1	2E エナジーショットLv・2
07 MP回復水 L v · 2	2F エナジーショットLv・3
08 解毒劑	30 エナジーボール L v · 1
09 MP5・Mクリップ	31 エナジーボール L v · 2
OA M 4 A 1 · M クリップ	32 エナジーボール L v · 3
OB リップスティック	36 スカル・クリスタル
OC スネイルマガジン	37 メディソン・ウィール
OD セカンドボーチ	38 ホーリーウォーター
OE M D	39 オフダ
OF パイロキネシス L v·1	3A フレア
10 パイロキネシス L v · 2	38 メース
11 パイロキネシス L v · 3	3C プロテイン
12 コンパッション L v · 1	3D リンゲル液
13 コンパッション L v · 2	3E オードトワレ
14 コンパッション Lv·3	3F ハンター・ゴーゲルー
15 インフェルノ L v · 1	40 G P S
16 インフェルノ L v · 2	41 コンパットライト
17 インフェルノ L v · 3	42 ハンマー
18 ネクローシス L v · 1	43 パイク

44 ジャベリン M 2 0 3

46 M 9 タクティカルアーマー

PASGTベスト タクティカルベスト

EODスーツ タートルペスト

チキンプレート サラトガスーツ

6A サイコ・プロテクター アヤ・スペシャル

ショルダーホルスター

モンク・ローブ P08 (Sマガジン) -

M 9 3 R

M 9 5 0 P 0 8 P 2 2 9

88 マンゲース グレネード・ピストル

M M 1 PA3

SP 12 A S 1 2 M 4 A 1 ライフル

M 2 4 9 M 4 A 1 (+1)

M 4 A 1 (+2)

ガンプレード M 4 A 1 ハンマー

M 4 A 1 バヨネット 9A M 4 A 1 グレネート

9B M 4 A 1 パイク M 4 A 1 ジャベリン

M P 5 A 5

MP5A5 (+1) MP5A5 (+2)

9mmパラベラム 9 mmヒドラ

9 mmスパルタン 44マグナム

4 4 7 I 4 S P 44ドク

グレネード

エアバースト ライオット

R · スラッグ

AF 5 · 569イフル マヒ ライフル せんこうばくおん



Parasite Eve II



Parasité Eve II 中日譯名

人物

096

Aya Brea アヤ・ブレア 艾雅・布雷亞

Eric Baldwin エリック・ボールドウィン 愛利克・目徳淵

Rupert Broderick ルパート・プロドリック 急伯特・布羅德利克

Jodie Bouquet ジョディ・ブーケ 笙藤・布奎

Pierce D·Carrad ine ピアース・キャラダイン 皮顔斯 D・卡拉達恩

Gary Douglas ギャリー・ダグラス 凯利・道格拉斯

Flint フリント 佛倫特

Kyle Madigan カイル・マディガン 卡爾・麥迪根

名詞

Mitochondria ミトコンドリア 粒線體

Neo Mitochondrion Creature (N・M・C) ネオ・ミトコンドリア・クリーチャー 新粒線體生物

M · I · S · T ミトコンドリア調査・鎮壓班 粒線體生物調査・鎮壓班

P·E パラサイトナジー 寄生能量

L·A· ロサンゼルス 洛杉磯

Nevada ネバダ州 内華達州

Washington DC ワシントン DC 華盛頓 DC

White House ホワイトハウス 白宮







京原*医国际* 才能讓你**了**所行起來!

千禧年的某一天....



F餐稿()(







甜點是川区



が大風の収 http://gamewolf.com.tw













GF26 [₹











建議售價270元 本書所發載圖片、舊標,其著作權歸各所屬公司所有

疾風の狼

》 別名: 秘質傳說

— OFFICIAL OUIDE BOOK — 全彩版開完全攻略



EZSENDE

建議售價220元

所登載圖片、商標,其著作權錦各所屬公司所有

STRAY SHEEP

* 小綿羊歷險記 *

別名迷逐羔丰

保羅與瑪麗的愛情故事







MNONO 超時空之論2 POSS - 全彩破關完全攻略 -

B所会數圖片、商標,甘葉作機與名所屬公司所名





関直的很落苦, 卡関直的很 難過,每當玩家們苦於尋求 解脱一涂膊,「攻略本」便是首要的 考量。然而常您在購買一本収略本之 後是否有過「論情」的意頭出現,但 显碳於國内各家出版計的製作水準。 實在是無法製作到所謂的盡善盡筆。 但是從這一刻開始,玩家們將會看到 不一樣的情況。在以往本公司所製作 之攻略本系列書藉均獲得各方玩家的 好評,當然也是有不少的批評。因此 為將攻略本的素質提升至各個階層的 玩家們都能夠認同,我們將會秉持著 「努力,努力,再努力!」的精神, 來製作攻略書籍,另一方面在電話諮 胸方面也將做出重大的變革,以專業 的本職學能來服務玩家們。



下列幾項 要點可能是玩們在購買取豁本之後所會面對到的問題,

- 排版錯誤 打字錯誤 内容不清
 - 翻譯錯誤■ 攻略錯誤■ 玩家本身

所以,玩家只要有看不懂的地方,便可以直接打本公司的服務電話,以尋

溶詢時間

●星期一~星期五

4:00至PM06:00





首先請先進備好攻略本或是「疾風快報」。 並日翻到所要諮詢的百而(攻略本一定要是 疾風の狼出版的喔!)

在開放諮詢的時間内,請將下列電話號碼 04-2216396

當電話接通之後請指明要找"遊戲大師"當 "遊戲大師"與您接洽之後,隨即便會向玩 家提出幾百小問題 (不固定) ,以確認玩家 手上所購買之攻略本或快報是本公司之發行 刊物。

玩家開始諮詢問題

主意事項

- 一定要持有本公司所出版的書籍,如此一 來便可以更快的替玩家們找到答案。
- 為求公平起見以及作業時度,玩家們每通 電話的諮詢時間最多為3分鐘,時間一到 雷活便會白行切斷。因此最好在期間前先 行行整理所要提出的問題與書籍,這樣一 來才不會造成不必要的困擾。
- △ 請勿在同一時段内反覆詢問,如果實在是 看不懂攻略本裡的内容,不妨利用傳真的 方式不瞭解的地方寫下(請註明書名、頁 數、段落),另外再寫下我們方便與您聯 经的時間,待游艇大桶"圈"内蜗爆作剂 擬訂完備的資料後,再汛凍關您聯繫。
- 游戲大師*原則上只負責「攻略本之疑難 内容詢問」以及「疾風快報中之攻略大補 **帖疑難内容期間」,因此對於「金手指」** 以及相關電玩問邊產品之内容環牆玩家們 白行上網查詢。

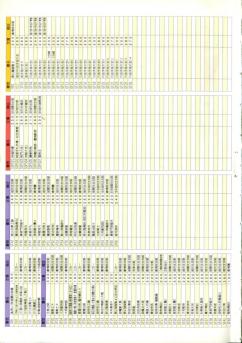
常你使田傳直雷跃本與煦煦顕,而遲遲無法得到回覆詩,其原因會有下列

沒有寫下燃的回傳電話號碼。 @ 回傳處不肯接受回傳。

- 未註上你的大名。
- 電話前面未加上區域號碼。
- 溶有計明所要期間的遊戲問題。

木公司的傳真是開放24小時服務,但是諮詢人員的上班 時間是採取公司制度,因此只有在上班的時間才能夠回答 問題。電話諮詢的目的是為了能夠照顧到對於遊戲比較陌 生的玩家,讓玩家得以在購買本公司的書籍之後,不會感 體到沒有任何的保護。但是這一塊園地是需是您與我們之 間良好的配合才能夠成功的,因此若是一直無法打電話進 來,可干蔥別焊認為我們是故意不接。因此您還可以利用 木公司的24小時間放傳直,我們一定以最快的速度解決 您的問題。











全彩破關完全攻略

發行人●廖國雄

發行所●佳聯出版有限公司

地址●台中市復興路四段 2 1 9 號 5 F

印刷所●捷采印刷事業股份有限公司

版水 1999年12月初版

法律顧問●中天國際法律事務所 周金城建師

出版登記載●局版台省業字第437號

鄭政制榜帳號●22127355 佳聯出版有限公司

> 發行專線●04-2112396 FAX:04-2115396

服務導線●04-2216098 FAX:04-2214758

政略資訓事線●04-2216396

E-MAIL o jarlian@ms31.hinet.net

Mht o http://gamewolf.com.tw

疾風之狼為佳聯出版有限公司商標權所有 ·未經書面同意。不得使用、修改、建蓋



OFFICIAL GUIDE BOOK

- ■各人物介紹
- ■完整破關攻略
- ■寄生能量大解析
- ■詳細操作說明
- 道具資料
- ■兩個結局出現方法

超強金手指密碼

- EXP超高
- H P 不減
- MP不減
- ■子彈不減(不換彈匣)
- ■全PE等級3
- ■不會出現不明的道具
- BP不減
- H P 最大値
- ■M P 最大値
- ■全K E Y 道具
- ■全道具





OFFICIAL GUIDE BOOK -

- ■各人物介紹
- ■完整破關攻略
- ■寄生能量大解析
- ■詳細操作說明
- ■道具資料
- ■兩個結局出現方法

超強金手指密碼

- EXP超高
- H P 不減
- MP不減
- ■子彈不滅 (不換彈匣)
- ■全PE等級3
- ■不會出現不明的道具
- BP不減
- H P 最大値
- MP最大値
- ■全K E Y 道具
- 全道具



